



## **AVISO DE PRIVACIDAD SIMPLIFICADO PARA EL FORMATO:**

### **FORMULARIO DE REGISTRO IMPRESO Y DIGITAL PARA PARTICIPAR EN LA JORNADA MASIVA DE VOLUNTARIADO MÉRIDA NOS UNE "BASURA CHALLENGE ANIVERSARIO"**

El Municipio de Mérida Yucatán, representado por el Ayuntamiento de Mérida, a través de su Dirección de Secretaría de Participación Ciudadana, es la responsable del tratamiento de los datos personales que nos proporciona; los cuales se menciona a continuación:

Los datos que se recopilan y señalan y que usted como titular nos proporciona, son los siguientes: Nombre(s), Apellido Paterno, Apellido Materno, Género, Edad, Dirección, Celular con WhatsApp, Correo electrónico, Formación Académica, ¿Has sido voluntario/a en alguna ocasión?, ¿Pertenece a algún grupo de voluntariado?, Nombre de tu grupo de voluntariado y ¿Cuentas con medio de transporte para asistir a la Jornada de Voluntariado? Los datos personales que recabamos de usted en este momento en formato digital los utilizaremos para la siguiente finalidad:

Serán utilizados exclusivamente para el registro, exclusivamente para el registro, identificación y asistencia de quienes acudan a la Jornada Masiva de Voluntariado Mérida Nos Une "Basura Challenge de Aniversario", el día 20 de abril de 2024 en la Reserva Cuxtal.

En caso de que no desee que sus datos personales sean tratados para las finalidades adicionales, usted puede manifestarlo mediante escrito libre ante la Unidad de Transparencia, ubicada en el predio marcado con el número 471 de la calle 50 entre las calles 51 y 53 de la Colonia Centro de esta Ciudad de Mérida, Yucatán en un horario comprendido de 8:00 a 14:00 horas de lunes a viernes hábiles, previamente al tratamiento de los mismos.

Para mayor información acerca del tratamiento y de los derechos que puede usted hacer valer, puede acceder al aviso de privacidad integral a través de la siguiente dirección electrónica: [www.merida.gob.mx/avisodirecciones](http://www.merida.gob.mx/avisodirecciones)

Mérida Yucatán, a 8 de abril de 2024 (última actualización).

