



DIRECCIÓN DE DESARROLLO URBANO

AVISO DE PRIVACIDAD SIMPLIFICADO

Precalificación de Proyecto Arquitectónico para Licencia de Construcción para Viviendas en Desarrollos Inmobiliarios

El municipio de Mérida Yucatán, representado por el Ayuntamiento de Mérida, por medio de su Dirección de Desarrollo Urbano; es el responsable del tratamiento de los datos personales que nos proporciona; los cuales se señalan a continuación: Nombre del Desarrollador, nombre y firma del realizador del plano, En los planos que se anexan al formato: nombre y firma del propietario o poseedor del predio, nombre y firma del tramitador y/o dibujante del plano, domicilio físico en su caso, áreas de distribución interna del predio, especificaciones técnicas del proyecto de vivienda. Los datos personales que recabamos de usted en este momento, los utilizaremos para las siguientes finalidades: Conocer el resultado preliminar para el plano o planos que servirán para el trámite de Licencia de Construcción para viviendas en Desarrollo Inmobiliario.

De manera Adicional, utilizaremos su información personal para las siguientes finalidades que no son necesarias pero que nos permiten y facilitan brindarle una mejor atención: Elaboración de reportes internos relacionados con el servicio proporcionado, Elaboración de indicadores y gráficas.

En caso de que no desee que sus datos personales sean tratados para las finalidades adicionales, usted puede manifestarlo mediante escrito libre ante la Unidad de Transparencia Municipal, ubicada en el predio número cuatrocientos setenta y uno de la calle cincuenta por cincuenta y uno y cincuenta y tres, colonia Centro de esta ciudad de Mérida, Yucatán, de ocho a catorce horas, de lunes a viernes hábiles, previamente al tratamiento de los mismos.



Para mayor información acerca del tratamiento y de los derechos que puede usted hacer valer, puede acceder al aviso de privacidad integral a través de la siguiente dirección electrónica: www.merida.gob.mx/avisodireccione

Mérida, Yucatán, a 19 de septiembre de 2023 (Última actualización)

